

Le Mystérimot

Chaque joueur reçoit 3 pièces d'or en début de jeu.

Mélanger les cartes et les poser sur la table, face avec le mot écrit en gras visible.

A son tour, chaque joueur doit faire une phrase (à l'oral ou à l'écrit) en intégrant correctement le mot.

S'il n'y arrive pas, il peut payer une pièce d'or à la banque pour retourner la carte. De l'autre côté se trouvent deux indices : une phrase avec le mot écrit dans son contexte et un symbole.

S'il réussit à faire la phrase (avec ou sans indices) il gagne deux pièces d'or. S'il échoue (avec ou sans indices) il donne une pièce d'or à l'adversaire.

S'il n'a pas demandé d'indice, retourner la carte pour vérifier la réponse.

La carte est ensuite défaussée et c'est au tour du joueur suivant.

Les mots en bleu sont variables. On jette deux dés de couleurs différentes (ou le même dé deux fois) pour déterminer comment les transformer avant de créer sa phrase.

1er dé : entre 1 et 3 masculin / entre 4 et 6 féminin

2e dé : entre 1 et 3 singulier / entre 4 et 6 pluriel

On doit ensuite créer sa phrase avec le mot transformé (et éventuellement l'aide de l'indice).

On peut fixer une durée de jeu au préalable ou jouer jusqu'à épuiser toutes les cartes.

Le gagnant est celui qui a le plus de pièces d'or.

Si on joue avec plusieurs niveaux différents, éviter de créer des oppositions du type ou/où, ces/ses...

Dans le cas de *ce*, qui est à la fois un déterminant et un pronom, on acceptera toute phrase dans laquelle la graphie *ce* est appropriée, qu'il s'agisse de « ce petit chat est mignon » ou « ce n'est pas mon problème ».